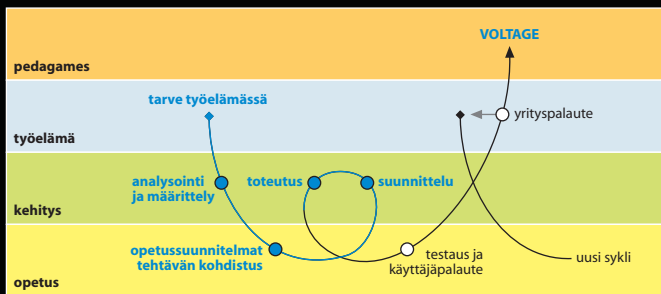
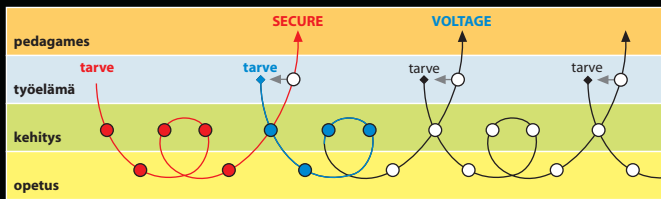
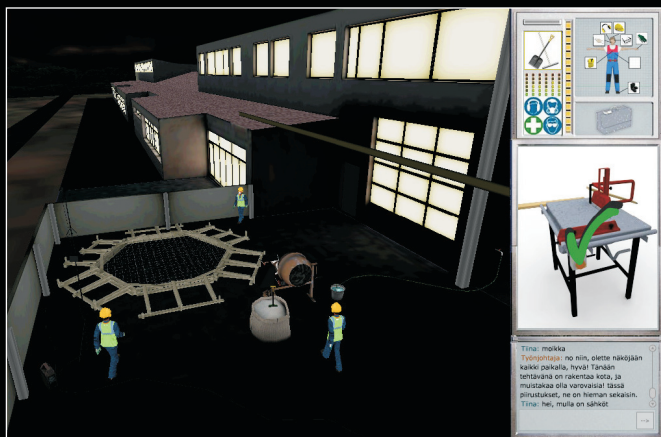


PEDAGAMES



Hankkeessa kehitetään yläpuolella olevan kaavion mukaisesti kolme peliä.



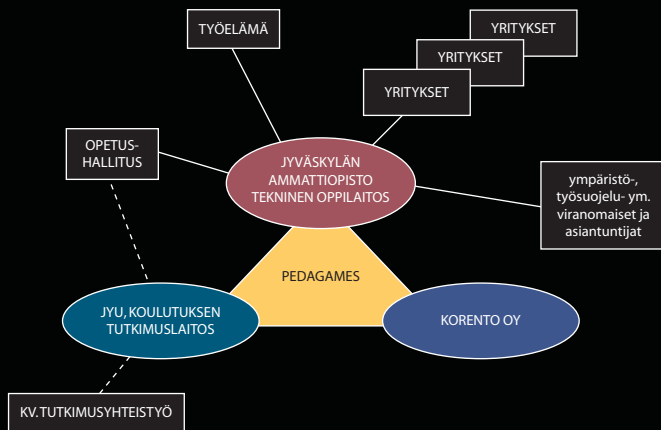
Ensimmäinen peli Secure käsittelee työturvallisuutta rakennustyömaalla. Pelin aikana oppijat ratkaisevat työturvallisuuteen liittyviä ongelmia neljän pelaajan työtiimeissä. Tehtävät perustuvat autenttisiin työelämän tilanteisiin.



VHTEVSTIEDOT

Birgitta Mannila, Jyväskylän ammattiopisto, Tekninen oppilaitos, birgitta.mannila@jao.fi
 Raija Hämäläinen, Jyväskylän yliopisto, Koulutuksen tutkimuslaitos, raija.hamalainen@ktl.jyu.fi
 Kimmo Oksanen, Jyväskylän yliopisto, Koulutuksen tutkimuslaitos, kimmo.oksanen@ktl.jyu.fi
 Lauri Koutaniemi, Korento Oy, lauri@korento.fi
 Jami Haavisto, Korento Oy, jami@korento.fi
 Timo Rantala, Korento Oy, timo@korento.fi

- Hankkeen tavoitteena on suunnitella ja toteuttaa kolme erilaista 3D-oppimispeleä ammatillisen koulutuksen tarpeisiin.
- Hankkeessa pelien motivoivat ominaisuudet, 3D-tekniikan tuomat mahdollisuudet, uusin teoreettinen tieto yhteisöllisen oppimisen synnystä ja ammatillisen oppimisen erityistarpeet integroituvat työaitojen oppimista tukevaksi kokonaisuudeksi.
- Idea oppimispeleiden kehittämisestä ammatillisen oppimisen tueksi on lähtenyt liikkeelle todellisesta tarpeesta havainnollistaa autenttisia työtilanteita.
- Parhaimmillaan pelit voivat parantaa oppimisen laatua ja tehostaa toimintaa, luoda kiinnostavia oppimistilanteita, auttaa sitoutumaan tehtävien suorittamiseen, ohjata käyttäytymistä ja ongelmanratkaisua sekä edistää yhdessä toimimisen taitoja.
- Pelit ovat uudenlainen, innostava ja motivoiva tapa opiskella ja oppia asioita. Opiskelijat pelaavat yhdessä peliä, jossa keskeiset sisällöt on koottu tarinan (skriptien) avulla kokonaisuudeksi.
- Virtuaalimaailmassa pelaamisen avulla voidaan havainnollistaa vaarallisia tai pitkäkestoisia tilanteita sekä auttaa hahmottamaan laajoja kokonaisuuksia.
- Ensimmäinen peli Secure käsittelee työturvallisuutta rakennustyömaalla (kuva vieressä).
- Toinen peli Voltage havainnollistaa pientalon sähköistystä.
- PedaGames on Euroopan Unionin rakennerahastojen ja Länsi-Suomen lääninhallituksen opetusministeriön hallinnonalan kansallisiin varoin osarahoittama projekti.
- Aika: 1.5.2005 – 30.6.2007
- Pelit kehitetään yhteistyössä Jyväskylän ammattiopiston teknisen oppilaitoksen, Jyväskylän yliopiston koulutuksen tutkimuslaitoksen ja Korento Oy:n kanssa (kaaviokuva alla).



VERHOSIVUT

www.peda.net/veraja/jao/tekninen/projektit/pedagames
www.pedagames.com

Layout: Maritta Minkkinen